# 未命名文件(5)

## 设定部分

- 背景
  - 事情发生在玩家发现该星球后二十三年，主世界高级文明入侵之前
- 第四天灾
  - 即“主世界人”，自称玩家，通过“星战”头盔将意识上传至宇宙蜂巢，借助蜂巢科技使在外太空建立太阳系防御网，以抵御即将到来的高级文明入侵。
    人们发现星战的星空似乎是无边界的，于是有两人改装自己的战机，轮流驾驶飞了一星期，在星系的地球位置发现了该星球。苍莽星被发现后，“星战”真正开放了这片区域，允许小型星舰一下的单人战机进入星球。
    玩家驾驶舰艇在宇宙空间与大气层内作战的空天战机进入苍莽星，最初只有一两个，之后天空的隔离解除，越来越多的“玩家”进入并在苍莽星寻求发展
- 绯红危机
  - 模拟可能的行星地表作战，也是为了解决苍莽星形成之初，使用规则快速发展导致的生物冗余等遗留问题
  - 绯红蚁后
    - 背景
      - 星球诞生之初，一个独特且强大的火焰元素生物在地核诞生，它奉命守护星球，按照已有的图纸改造地表环境。它并没有完全遵照要求，在构建地表环境时也掏空了地下，打造属于自己的王国。它利用职务之便大量繁殖自己族群，严重侵空的星球环境出现过几次毁灭级的地震；在稍后的时间加速中，它不能在时间流中控制自己族群的数量，爆炸增长的族群导致几次模拟演化失败。
      - 星球的创造者勒令它退回地核，压缩整颗星球以填充那些侵空结构；创造者知道它不会就此死心，于是达成约定，给它一次东山再起的机会，但具体时间由创造者说了算
    - 设定
      - 盘踞在地核附近的巨大火元素生物，在长期发展中它为自己打造了无坚不摧的金属甲壳，由于要执行改造地表的任务，它巨大身体的九成九演化成了兵工厂结构，配合创造者给的控制中枢，它可以号令近乎无限的下属族群。
      - 它的野心暴露后，创造者收回了那个控制中枢，它能控制的下属数量锐减，尽管如此，随着时间流逝，它实力渐渐增长，能到爆发危机时，它能操控的族群数量依旧可怕
  - 蚁群
    - 火蚁
      - 最普通的绯红蚁，也是数量最为庞大的。它肩负着最多也是最重要的使命：构建蚁群巨型架构的骨架。
      - 每一只火蚁都拥有最优化的能力，它身后的同伴到既看它形成的晶体向前延伸，直至搭建出整个巨型结构。
      - 这一特点在之后漫长的时间里达成了进化，火蚁们不需要晶化自身，或者说有了半晶化能力的甲壳，以此形成能动的巨型架构
    - 子弹蚁
      - 一种最初设计为矿物探测的小型飞蚁。它拥有坚硬的头部，用于检测岩层中特有的矿物，在之后的发展中，绯红蚁后在它们体内加入了自行生产高压气体的结构，必要时可射出头部，形成一片子弹风暴
    - 切叶蚁
      - 拥有两片巨大的颚，可轻易撕穿岩石。因晶初为采矿工蚁使用，它们有这一辆公交车那么大，更能举起比自身重十倍的矿物。
      - 它们体内有对矿石的初步精炼结构，返回蚁穴后，精炼产物能直接作用于蚁后，以便快的速度产生新的族群
    - 繁殖蚁
      - 蚁群里的医疗兵，产生的粘液能修复其他蚁群破损的甲壳，也能充当临时的生产中心，切叶蚁初步精炼的矿物质也能在这里使用，但制造新族群的速度远远低于蚁后
    - 泰坦蚁
      - 蚁后曾经为移动制造的座驾，然而蚁后太大了，泰坦蚁随后被改造成蚁群的“机母”。
      - 它巨大的体型拥有最厚的装甲，自身可以发出强力的眩场干扰波，本身并没有特殊攻击手段，却可以携带整个军团的其他蚁群
    - 熔岩蚁
      - 在阻断大部分岩道后，无法获取到足够矿物的蚁后另辟蹊径，利用地下熔岩与高温制造出这一自然元素变体。
      - 自身最大的特点是极高的体内温度，只要切开坚硬的甲壳，体内的熔岩会喷发而出
    - 血蚁
      - 切叶蚁吞噬并消化生物血肉，提交给繁殖蚁，创造出的全新血肉变种。
      - 相较于亲代的元素，它们更趋向于真正的生物，然而血肉与细胞随意拼接的身体并没有专属的灵智，它们还是绯红蚁后的傀儡
      - 这种一般性的计划，若体节因外力作用分离，或失去体液，会迅速失去活性，化作一摊烂肉
- 爆发原因
  - 按照与创造者的约定，绯红蚁后第N次启动冯诺伊曼仪式：若仪式失败，则时机未到，创造者会采用间接手段控制它进入地表；若有任何回复，则创造者不会阻碍它的活动。
    与创造者沟通的石壁逐渐发光，最终亮起一枚同心圆，蚁后知道机会来了。
  - 玩家发现苍莽星后的第23年，这颗神秘的星球的神秘力量让无数人眼前一亮，随后便屈服于强大的现代火力和精妙战术之下。星战规定，不允许任何玩家在此星球上展开类似的灭绝行为，却阻止不了学者们展开的实地研究。
    由于星战实用意识传输，玩家们写充当服务器的蜂巢强绑定，星际航行的基础依靠它提供的一种“生命金金”，这让野心勃勃的政客十分不满。生命金金的性能太过优良，是一种“活着的”金属物质，这让更多人产生担忧，科学家们一直希望找到一种替代金属。
    发现苍莽星后，果真在其地表找到一种奇异金属，拥有部分生命金金的功能，效果却大打折扣。饶是如此，依旧让很多人振奋不已；加之对自然神秘力量的研究，科学家们成功让本来寄居机械的人类意识转移到真正的肉体内，尽管转移之后那个人是个独立的个体，无法受到本体控制，很多人还是认为这是开启第二人生的第一步。
    在寻找更多材料之际，人们发现蚁似地星蛛深，开采出的矿物样本越奇妙，于是在原有蜂巢科技转的前提下，用于小行星采矿的深井钻机在星球各处建立，最大的一座所有设施的占地面积甚至有一个省大小。
    对于苍莽星的体量，虽说目前的钻机仅能刺破地壳，这一举动却惊动了准备复出的绯红蚁后。它曾经派出泰坦蚁搭载精兵前去地面伏查，不巧的是刚近有一个玩家建立的军事基地，可变形的空天机甲外加采矿舱激光重火力把这些蚁好打的溜都不剩，最后传回的讯息只有一片刺耳的噪音。它无法想象发展很慢的苍莽星人如何做到这一点，更不知道自身是否已经被发现，原本打算持续几十年的大战只能合促进行。
  - 幸运的是，并不是每一次侦查都能撞大运，它的侦察兵飞遍全球，最终给它呈现了一幕原始与科幻并存的现实影像。蚁后担心创造者戏弄它，将它引出囚禁，或直接去除这个大患。出于谨慎，它聚集一些散兵偷袭了一个“看似无人”看守的研究所，在一堆会动的机械体保护中，找到并杀死了一个非机械的，同样自称“玩家”的家伙。
    蚁后会这么搞，原因在于玩家们对苍莽星进行的文化输出，蚁后被这些文化影响，认定必然有一个所谓的天命之子，会在关键时刻冒出来破坏自己的计划。
    做完这一切后，蚁后自信地打响了反攻地图的第一枪

## 剧情部分

- 名词词换
  - 为符合现实化世界观统一替换部分名词，名词替换如下
  - 玩家——来自架空地球（主世界），上传意识至服务器，以机械身躯承载意识的人
    替换为：驾驶员
- 名词解释
  - 为单独观看剧情所需的解释，具体参考“星战”设定
  - 战区
    - 为阻挡未来其他高等级文明入侵而举行的战略演习，是“星战”的主要任务，而星战创立的最终目的是阻挡入侵
  - 主世界
    - 可以理解为架空地球。主世界存在两个本土超级势力：太平洋诸岛与东方大陆；但它们受同一个联合政府控制，联合政府为抗击指挥中心，也是“星战”运营其他地区也存在一些小势力
  - 驾驶员
    - 即其他设定条目中的“玩家”。这些人来自主世界，有的是平民，但优秀的驾驶员会被军方招募成为士兵。士兵受到统一调控，受联合政府指挥，被招募的士兵归属于联合政府；必要时，联合政府的指挥权高于地方政府。
    - 还有一些是主世界其他势力的间谍，挣钱的雇佣兵，或只想研究技术的科学家
    - 驾驶员本体位于主世界，使用相关设备进行意识上传，意识数据存储在服务器中，而活动所需的身体由纯机械构成。这样只需保证服务器完整，就可以实现一定程度上的“复活”
  - 服务器
    - 保存驾驶员意识的“容器”，但不得不承认的是，它是个生命体。驾驶员在外太空发展所需的基础资源“生命金金”由服务器提供；生命金金具备强大的性能，但使用该金金制造的物品，最终所有权归于服务器。主世界的科学家们一直希望找到替代品，从而以服务器为跳板，走出自己的太空道路。
    - 生命金金的替代品在苍莽星开发中获得初步进展，由此诞生大量出脱离服务器的武器，这些武器不受服务器控制，但也增加了不确定性。
  - 太空基地
    - 驾驶员进入星球前，在外轨道建立的前哨基地，基地同时也是大型星舰停靠的港湾，每一个前哨基地都具备大威力对地武器，这些前哨达在剧情中被隔离在屏障之外
  - 近地通讯卫星
    - 建立在低轨道的，主要作用为通讯的卫星，它们大多没有搭载大威力武器，仅用于探测与通讯基站，剧情中在屏障之内
  - 战斗机甲·水星
    - 仿照蜂王特战机甲改造，使用星球本土材料制造的仿造机甲；说是机甲不如说是由人形直接操纵的大号机器人。它在体型上比“蜂王”小得多，仅能在大气层内活动，不具有变形能力，但存在一个飞行组件，可使用专用飞行器实现大气层内飞行。
    - 机甲大多搭载本土化武器，作为星战技术的实用化。由苍莽星士兵与科学家联手，可以说完全自主制造的第一代机甲，它只是一件参与过小规模冲突的原型机
- 剧情简述
  - 三次进出
    - 第一次出城：需要保全自身，驾驶机甲离开岛屿
      事件：配合士兵入驻军，在蚁群中杀出一条血路，到实验室驾驶原型机甲·水星突围并寻求援助。
      第一次返回：接到上级模糊通讯，要求返回岛内找回资料
      事件：与其他驾驶员组队再次返回岛内，但飞行器受到攻击损坏，独自迫降在城区边缘；在向目标实验室前进过程中遇到来不及逃难的士兵人，雷达中的队友一个一个消失。回到实验室，却是敌人布下的陷阱，敌人利用他曾经的战友形成包围圈，暂时解除了主角的机甲。好在其他幸存的驾驶员及时赶到，主角夺回机甲，战友们掩护主角逃出实验室，然而千辛万苦拿回的数据已经被毁了。离开实验室后，在约定的地点，主角并没有等到其他战友赶到。
    - 第二次出城：费尽力气携带资料出城的主角却发现资料是坏的，而城外也被攻破，驻军已经撤离，通讯基站基本破坏殆尽，主角甚至联系不到司令部
      第二次返回：落魄的主角希望完成战友的遗愿，找到他的家人
      事件：任务失败的主角十分落魄，没有战功就意味着自己家人多承受一天危险。休息中无意间摸到与战友的合照，那个战友就是掩护主角离开实验室的一员，他是个士著人，在马内也有一个妻子，经历与主角十分相似，也算得上士著人“兄弟”。主角机甲目前还算完好，对着照片沉思过后，决定返回城区找找战友的家人。
      开着机甲在城区乱逛的主角偶然遇到一个明显，幸运的是那明显认识主角要找的人，于是主角承诺保护她出城，她要做的是带主角找人。
      在经历了机甲能源危机，俩人的生存危机，弹药危机后，终于赶到明显说的位置，但那里已经成为数群巢穴（敌军驻点）
      确认无人生还的主角再一次角甲一次失望，而机甲也残破不堪，深处敌营的主角眼前唯一的活人是这个士著明显。经历两次失败的主角一度暴躁，甚至想破罐子破摔，利用机甲自爆炸掩火山口的这死想法，但最终冷静了下来。
      主角想着无论如何总要带点情报出去，战友的家人和这个明显都是士著人，不妨把她带出去，也算弥补自己的内心。机甲损毁严重，甚至道出第二道封锁线时，他们身上只剩几件自卫武器。
    - 第三次出城：基本失去所有武器的主角终于在营救点等来了士著军队，也联系上上级；被救出来的这个明星却是士著某位高官的女儿，凭借这层关系，主角算是立了功，基本目的已经达到；他只需要去其他基地搞一台新的机甲，乌内已经与他没有了任何关系。
      第三次返回：士著人仍旧组织军力发动冲锋，试图冲破防线救人。驾驶员群体毕竟不属于这个世界，高层有高层的打算，他们的目光更长远，也势必会牺牲什么。拿到新机甲的主角回望火山岛，向上级递交了返回战场的请愿，第三次返回火山岛。
      事件：被主角来回穿插的敌军显然加强了防御，主角与士著突击队突破外层防御后，已经付出很大代价；机甲重新破烂的主角打掉最后一发弹药，面前的敌军仍未倒下。
      天空上，原本的屏障似乎被打开一个口子，穴边形的登陆舱内，装着用于星际作战的利器“蜂王”机甲，由巨大的星舰向下投放；但是眼尖的主角发现，一并投放的似乎有几颗圆圆的东西……
- 角色
  - 主要角色
    - 姓名　子主题
    - 身份背景　急需军功的年轻军官，在军区服役，有一个还算美满的家庭，但老家正经受地区冲突的战火摧残。联合政府承诺保护每一个士兵的家人，但他更希望能将家人接到自己身边，而不是神秘的联合政府
    - 性格　沉默寡言
  - 女主
    - 姓名　子主题
    - 身份背景　一个士著人高官的女儿，却造随潮流成了明星，事发时躲在岛内某个即将被攻破的安全地堡，主角因需要搜寻能源与弹药探索这个地堡，顺带把她救了出来
    - 性格
- 扩充内容
  - 先兆
    - 火山爆发前一个月，所有驾驶员收到战区升级通知：战区联合作战所在虚拟区开放更大面积星域，来自未知的新的敌人，与可获得的新技术（包含详细生产资料）。升级通知使陷入瓶颈的各方势力高度关注正在进行的战区联合作战，抽调大量人手守在已标注的虚拟敌军的可能刷新点；超级势力太平洋诸岛干脆提升悬赏：第一个发现新型敌军的驾驶员团队将得到高额报酬，若发现其他高价值战略情报，则有机会提升军衔。
      升级通知发布一小时后，服务器向所有在线的驾驶员发布苍莽星事件声明，但该声明隐藏在服务器的一堆升级邮件中，且并未特别标注，仅有少数驾驶员注意到
      火山爆发前半个月，服务器向所有驾驶员发布苍莽星新的通知：因战区范围已影响到苍莽星区域，暂时关闭由宇宙进入苍莽星的通道，星球外轨道生成不可见屏障，提醒驾驶员避免因意外与屏障相撞出现损失
      十小时后，身在星球的驾驶员对外通讯受到一定影响，意味着屏障已经生成，但位置在苍莽星下线的驾驶员仍旧可以在原位置上线。
      火山爆发前一个小时，恰好战区一场战役刚刚结束，服务器趁势发布一部战区大地图，由参与的驾驶员亲身经历录制，采用黑科技，不仅身临其境还能与喜欢的著名驾驶员进行部分互动；但因屏障原因，身在星球的驾驶员只能收看平面黑白视频；为达到“一视同仁”，服务器定时开放了一道屏障缺口，这使得苍莽星剩下的驻军又走了大部分，仅有几个九九六员工，或压根不看消息的弃甲星在星球。
      火山爆发前三十分钟，大电影上线主世界网络，只需退出意识连接并使用设备登录官网，便能得到次一点，但不是黑白视频那样阴间的电影。
      火山爆发前十分钟，电影到达第一个小高潮，不管是官方还是房间，驾驶员频道上全是战区扫尾与电影剧情的评价；与此同时，所有还留在星球的驾驶员，意识连接都受到些微干扰，产生了一些“掉帧”情况。
      火山爆发后一分钟，服务器关闭了星球登录窗口，同时恢复轨道区域屏障，意味着在这一时间点后，在屏障外的驾驶员无法回到星球，已经提前下线的驾驶员再次登录，则出现在屏障外的太空基地而不是星球内。服务器还对身在星球且未下线的驾驶员做了标记，他们之后再下线，上线后若未死亡，则可以回到星球，死亡则回到太空基地。
  - 停电　子主题
  - 子主题